

# nozomi PR文書

2014/9/25 Yuhei Ohmori

# 大事なこと

- ・ Bonanzaライブラリ使用です
- ・ 探索部はほぼStockFishです
- ・ そんなに強くはないです
- ・ 目標は「参加すること」の泡沫候補です

# nozomiとは

- ・ nozomiは新幹線の名前からとりました
  - ・ のぞみのように速い！ではなく、初心者が中間駅をすっとばしてそれなりの将棋ソフトができましたという意味です
- ・ もともとは私が将棋プログラムのアルゴリズムの勉強のために作っていたものです
  - ・ そのため、特にこれといった工夫はしていません
- ・ ちゃんと将棋が指せるようになったのでうれしくなって出してみました

# ソフトの特徴

- ・ 局面がどの程度良いか判断する部分はBonanzaと同じです
  - ・ Bonanzaと同じ評価関数です
  - ・ 評価値はBonanzaと一緒にのものを使用する予定です (fv.binを使う予定です)
- ・ どの手が一番良いか探索する部分は、StockFishというチェスのプログラムそのままです
- ・ Bonanzaがやっているような詰め探索等はありません
- ・ 目的が将棋プログラムのアルゴリズムを知ることだったので、それほど高速化はしていません

# 強さ

- ・ あまり強くはありません
- ・ 本家のBonanzaよりも今のところ弱いです
  - ・ Bonanzaの探索部分をStockFishに変えれば強くなるという噂が流れていますが、残念ですが今のところそうはなっていません
- ・ でも、出るからにはできる限り強くしたいと思っています

# おわりに

- ・ 家でニコニコを見てるくらいなら、会場で見たい！という動機で参加させていただきます！よろしくお願ひします！
- ・ オリジナリティもなく、せこい感じですが、あまり強くないので暖かい目で見守っていただければ幸いです