



Novice PR文書

For The 4th Denou Tournament

Auth. Hirotaka Kumagai

What's Novice ??

- ソフト名の由来
 - 「Novice」とは「初心者」「新参者」意味する。
 - 「いつまでも初心を忘れない」という思いから名付けた。
 - (というのは嘘で完全なあと付けである)
- 開発期間
 - 総合的な開発期間は1年半程度。
 - 大会ごとに0から書き直しているため今回のver. の開発期間は半年程度。

Novice's History

- 2015年
 - 3月から開発開始
 - 7月にVer. 0.9を公開
 - 8月に再度0から開発開始
 - 11月に第三回電王トーナメント参加
 - R1300程度
 - 28チーム中25位
 - 大会Ver. を公開
 - 12月に再度0から開発開始
- 2016年
 - 5月にWcsc26参加
 - R2200程度
 - 一次予選36チーム中13位
(予選敗退)
 - 6月に再度0から開発開始

Characteristic

- 配列を用いた局面構造
- ルール通り指せます (願望)
 - 2016年8月12日現在未達成
- StockFish6を参考にした探索 (予定)
- 並列化に対応 (願望)
 - LazySMPに対応 (願望)
- 評価関数はライブラリを使用
 - ~~Bonanza6.0のfv.binを予定 (2016年8月12日現在)~~
 - やねうら王のKK, KPP, KKP各種ファイルとBonanza6.0の駒割を使用予定

Author

- 静岡県出身
- 棋力アマ二段
- プログラミング歴 1 年半程度
 - 2015年3月～



Wish for this tournament

反則なく最後まで。

願わくば予選突破を。



Last.....

Thank you

for your reading.

References

- 文献

- 「人間に勝つコンピュータ将棋の作り方」 ， 技術評論社 ， 2012
- 「コンピュータ将棋の進歩 6 - プロ棋士に並ぶ - 」 ， 共立出版 ， 2012

- Web

- コンピュータ将棋の作り方（「うさびよん」「ねこにゃ」開発日記）
<http://usapyon.cocolog-nifty.com/shogi/HowToMakeShogiProgram.html>
- YSS7.0 の技術的な解説 （YSS と彩のページ）
<http://www.yss-aya.com/book.html>
- StockFishDD -search 探索部
<http://yaneuraou.yaneu.com/2015/02/24/stockfish-dd-search-%E6%8E%A2%E7%B4%A2%E9%83%A8/>