



将棋電王トーナメント2016 RAPUNZELアピール文章

Katsuki Ohto

2016/8/22

自己紹介

- ゲームAIについて研究している大学院生(2016年秋時点)です。
- 様々なゲームAIの大会に参加しています。多くの分野に触れて技術の橋渡し役を担うことを目標にしています。
- この一年で参加したゲームAI大会：
大富豪 カーリング 囲碁 将棋 ぷよぷよ 人狼 Trax
- 今年5月にテレビ番組で人間と大富豪プログラムで対戦しました。

RAPUNZEL概要

- 色黒ショートヘアのラプンツェルをイメージして描き上げたいと思います。
- これまでは将棋はネタしか出来てこなかったので今回は真面目にStockfish系の探索を勉強します。

技術的工夫点

- Sibling Conspiracy Number Search (Pawlewicz and Hayward, 2015)を将棋の探索に適用します。
- 上記手法は、兄弟局面間では一貫性があるが、グローバルには(遠くの局面間では)正確ではない評価関数が存在する場合のための探索手法として紹介されており、Hexという二人ゲームにて有効性が提言されています。
- 基本的に詰め探索に近い手法ですが、全域的にもどういった挙動になるか興味深いです。