

第 4 回将棋電王トーナメント

おから饅頭 PR 文書

渡辺敬介

2016 年 8 月 22 日

名前の由来

あから 2010 のパロディです。

プログラムの特徴

実現確率探索や強いプレイヤーの棋譜を用いた評価関数の最適化などのオーソドックスな手法を採用しているほか、様々な高速化の工夫を施しています。

昨年の電王トーナメントには「おから 2015」という名前で出場していました。評価関数や探索アルゴリズムの改良、高速化などにより、昨年より大きく棋力が向上しています。

定跡

定跡を作成する際は棋譜中の一定手数以下の局面で探索を行ない、その局面のスコアを定跡として保存します。

対局時に定跡を参照するときは、定跡データとして登録されている現局面のスコアと 1 手進めた局面のスコアを用いて指し手を決定します。

定跡の作成にはプロ棋士の棋譜や **floodgate** の棋譜だけでなく、棋力検証のために行った対局の棋譜も利用しています。また、今後はさらに多くの棋譜を利用する予定です。