

# scherzo PR文書

Aug 21, 2016

氏家 一朗

# 評価関数

- ニューラルネットワークを用いて、評価関数の学習を行っています。プロ棋士の棋譜は使わず、floodgate の棋譜を利用しています。
- 評価の材料となる特徴量を、人間が決めるのではなく、できるだけ自動的に学習するようにしています。

# 探索

- 基本的には、 $\alpha\beta$ 法です。
- 評価値に応じて若干読む深さをコントロールする予定です。