

名人コブラの PR

名人コブラの技術（予定）

1. 探索部

やねうら王をそのまま利用させて頂いております

2. 評価関数

- Apery/ やねうら王ライブラリの KPPT 形式を利用
- 学習方法には工夫！
 - 過学習を避けるために、1局につき1局面のみを贅沢に使用

→ 命名「一番搾り学習」

- 学習局面生成方法の新工夫 (parameter space noise)
- early stopping
- ブレンディング (キメラ)

利用ライブラリ（予定）

お世話になっております

ライブラリ無しで名人コブラは存在しません²

- やねうら王
 - 探索部等、大部分を利用させていただいております
- Apery/elmo
 - 評価関数のブレンディング（キメラ）用
- python-shogi
 - 定跡作成用

参考文献

興味深く拝見しております

- まふ定跡ドキュメント

https://github.com/mafu-opening-theory/Shogi_opening_theory

- やねうら王ブログ

<http://yaneuraou.yaneu.com/>

- Parameter Space Noise

<https://arxiv.org/abs/1706.01905>

<https://blog.openai.com/better-exploration-with-parameter-noise/>

- AlphaGo

- <https://storage.googleapis.com/deepmind-media/alphago/AlphaGoNaturePaper.pdf>

さいごに

- 今回で 3 回目の出場になります
 - いつまでもエンジョイ勢とは言ってもらえません ><
 - 今年は予選を突破したいです！
- Special Thanks
 - 高橋監督
名人コブラ誕生のきっかけをいただきました
 - 劇団鋼鉄村松
役名の「名人コブラ」を拝借させていただきました
 - 株式会社ドワンゴ・公益社団法人日本将棋連盟
主催者様、今年もありがとうございます！