

にこあ将棋

第5回将棋電王トーナメントPR文書

2017.9.30

開発者 村田敦

- にこあ将棋とは
 - 電王戦 FINAL 後から開発を始めた将棋ソフト「こあ将棋」
第4回電王トーナメント出場の際、「にこあ将棋」と名称を改める。
- コンセプト
 - 皆様のご支援がこのソフトを強くする！
 - プログラムの知らない人でも将棋 AI を作成 (カスタマイズ) できるようにする。
 - ユーザーランキング1位の AI で電王トーナメントに出る！…ことを目指しています。
- フルスクラッチ
 - ライブラリ等の類は使用せず、完全独自開発。
 - 他のソフトを読むと先入観を持つかもしれないので、なるべく読まない。
でも、たまに誘惑に負けてググることもあるとかないとか。
- 評価関数
 - 現在、2駒×利き[3]のパターンに対応。
いつかディープラーニングも組み込みたい。
 - 機械学習および手動調整が可能。
- 探索
 - $\alpha\beta$ 探索、くじ引き探索、くじ引き探索改、をスレッド毎に選択可…になったらいい。
 - 詰み探索…はできれば実装したい。
- 世界コンピュータ将棋選手権
 - 第26回(初出場)
一次予選 36 チーム中2勝5敗で 32 位。
 - 第27回
一次予選 36 チーム中2勝5敗で 31 位。
- その他
 - GUI およびその他の部分に力を注いでいるため、エンジンそのものはまだまだ弱い。
 - 現在開発中のプログラムに SRP (Smart Rights Platform) がある。
このプラットフォーム上で「にこあ将棋」の通信対局やその他もろもろを行う予定である。

<http://giftserver.dip.jp/anotherproject/>
https://twitter.com/dr_neeton