

カツ井将棋 PR文書

カツ井将棋？ 弱いよね。序盤・中盤・終盤 隙だらけだと思うよ。  
でも勝ちたいんだ。死力を尽くして1勝だけでもして帰りたい。

**【将棋盤構造】**

BitBord による高速指手生成

**【評価関数】**

~~開発が間に合わないため~~あえて駒得だけで進撃させてみよう。

**【探索】**

$\alpha$   $\beta$  探索をベースとして、各種の枝かりのお作法を当日までに実装予定。  
しかし現在どこか深刻なバグが混入していてかなり手間取っている。。

**【前回と比べて】**

まるで成長していない

**【開発者】**

松本浩志

愛媛県今治市出身

会社員（金融）