『ひまわり』
PR文書

ひまわり 開発者
山本 一将, 永塚 拓, 高木 厚成

ひまわりについて

- 2012年頃から作っている将棋ソフト
- メイン開発者は2012年まで『芝浦将棋』の開発者として大会に出場
- バグが多かったのですが、第2回電王トーナメントから成績が向上
- 38時間かけて△2八角を回避した事で有名？
  - https://twitter.com/kyamamoto9120/status/589357152663248896?ref_src=twsrc%5Etfw

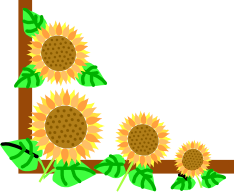
過去の成績

- 第25回世界コンピュータ将棋選手権　9位
  - 二次予選進出、シード権獲得
- 第2回電王トーナメント　12位
  - 決勝トーナメント進出、初戦敗退
- 第24回世界コンピュータ将棋選手権　31位
- 第1回電王トーナメント　18位（最下位）
- 第23回世界コンピュータ将棋選手権　23位
  - 二次予選進出

特徴

- Bonanzaメソッドを使用していない
  - 方策勾配法という手法を元に教師付学習

- 教師付学習後に強化学習している
  - 自己対局の結果（勝ち負けなど）から学習

今後の目標

- プロ棋士の棋譜を使わずに強くなる
  - 最終的には強化学習のみで評価関数を作りたい
- 新しい定跡を作ること
  - プロの棋譜を使わない結果、新手を編み出せたら良いなと考えている