

# にこあ将棋

第5回将棋電王トーナメントPR文書

2017.9.30

開発者 村田敦

- にこあ将棋とは
  - 電王戦 FINAL 後から開発を始めた将棋ソフト「こあ将棋」第4回電王トーナメント出場の際、「にこあ将棋」と名称を改める。
- コンセプト
  - 皆様のご支援がこのソフトを強くする！
  - プログラムの知らない人でも将棋 AI を作成 (カスタマイズ) できるようにする。
  - ユーザーランキング1位の AI で電王トーナメントに出る！…ことを目指しています。
- フルスクラッチ
  - ライブラリ等の類は使用せず、完全独自開発。
  - 他のソフトを読むと先入観を持つかもしれないので、なるべく読まない。でも、たまに誘惑に負けてググることもあるとかないとか。
- 評価関数
  - 現在、2駒×利き[3]のパターンに対応。いつかディープラーニングも組み込みたい。
  - 機械学習および手動調整が可能。
- 探索
  - $\alpha\beta$  探索、くじ引き探索、くじ引き探索改、をスレッド毎に選択可…になったらいい。
  - 詰み探索…はできれば実装したい。
- 世界コンピュータ将棋選手権
  - 第26回(初出場)  
一次予選 36 チーム中2勝5敗で 32 位。
  - 第27回  
一次予選 36 チーム中2勝5敗で 31 位。
- その他
  - GUI およびその他の部分に力を注いでいるため、エンジンそのものはまだまだ弱い。
  - 現在開発中のプログラムに SRP (Smart Rights Platform) がある。  
このプラットフォーム上で「にこあ将棋」の通信対局やその他もろもろを行う予定である。

<http://giftserver.dip.jp/anotherproject/>  
[https://twitter.com/dr\\_neeton](https://twitter.com/dr_neeton)