

scherzo PR 文書



Sep 24, 2017

氏家 一郎

評価関数・探索 ～その1～

- ニューラルネットワークを用いて、評価関数の学習を行っています。floodgate の棋譜を利用していますが、間に合えば棋譜を全く使わない強化学習バージョンを使いたいと考えています。

- 評価の材料となる特徴量を、人間が決めるのではなく、盤面全体を入力としています。ただし、これは大変重いので、1手しか読まない非常に単純なプログラムとなっています。



評価関数・探索

～その2～

A brown and white rabbit is sitting on a wooden floor next to a wooden block. The block has the Japanese characters '五将' (Go Shō) written on it in black ink. The rabbit is looking towards the camera with its ears perked up.

五将

- 間に合えば、終局の局面から逆算する Retrograde Analysis に挑戦したいと思っています。(将棋界初? ^^;)

～